요구사항 명세서 작성 계획

|  |
| --- |
| **빨간색 -> 당장 해야할 것** |
| **1. 내용 정리**  **2. 기능 정하기**  **3. 역할 배분**   * 전체적으로 디자인 정리할 사람 : Content, Preface, Index 관리 -> 가장 마지막에 * Introduction, System Evolution -> 기존 proposal 조사 내용 배경으로 작성 가능 * 4장(Specific Requirements) 는 시험 끝나고 후다닥 작성하기 * 3장 내용은 미리 역할 나눠서 찾아보기 |

첫페이지

**0. Content**

1. Preface
   1. Objective : Preface에서 다룰 내용 요약
   2. Readership : 누가 읽는 문서인지 정의
      1. User
      2. System
   3. Document Structure : 각 장의 objective
      1. Introduction
      2. Overall Description
      3. ….
   4. Document History : version 기록
2. Introduction
   1. Objective : Introduction에서 다룰 내용 요약
   2. Needs : 배경
   3. Purpose : 목적
   4. Overview : 시스템 개요
   5. Term Definition
   6. Acronyms and Abbreviations
   7. References
3. **Overall Description** 
   1. Product Perspective : 각 측면에서 어떤 환경이고 어떤 것이 만족되어야 되는지

3.1.1 System Interfaces

3.1.2 User Interfaces

3.1.3 Hardware Interfaces

3.1.4 Software Interfaces

3.1.5 Communications Interfaces

3.1.6 Memory Constraints

* 1. Product Functions : 주 기능 설명 -> **기능 정하기**
  2. User Characteristics : 각 user가 어떤 특징을 가지는지

3.3.1 System administrator

3.3.2 User

* 1. Constraints : 제약 사항들
  2. Assumption and Dependencies

1. Specific Requirements
   1. External Interface Requirements
      1. User Interfaces
      2. Hardware Interfaces
      3. Software Interfaces
      4. Communication Interfaces
   2. Functional Requirements
      1. Use Case
      2. Use Case Diagram
      3. Data Dictionary
      4. Data Flow Diagram
   3. Performance Requirements
   4. Logical Database Requirements
   5. Software System Characteristics : Nonfunctional requirements
      1. Product Requirements
         1. Trustworthiness (신뢰성)
         2. Usability (가용성)
         3. Maintainability (유지보수성)
         4. Security (보안)
      2. Organizational Requirements
         1. Environmental : 하드웨어, 주변기기, 사람
         2. Operational : 기능 분리,설명, 제어 설명…
      3. External Requirements : regulation, law
   6. Organizing the Specific Requirements
      1. Context Model
      2. Process Model
      3. Interaction Model
      4. Behavior Model
         1. Data Flow Diagram
         2. Sequence Diagram
   7. System Architecture
2. System evolution : 기대효과 발전방향
   1. Objective
   2. Limitation and Assumption
   3. Evolutions of Hardware and Change of User Requirements
3. Index
   1. Table Index
   2. Figure Index